

Escreva Programas em Matlab (ou Octave) para

- 1) Simular o problema de D'Alembert e mostre que ele errou.
- 2) Programa para simular uma moeda desonesta.
- 3) Simular 2 sorteios seguidos de bolas de uma urna composta por 3 bolas (2 vermelhas e 1 preta) nos casos em que
 - (a) a bola é repostada na urna ao fim de cada sorteio
 - (b) a bola não é repostada antes do sorteio seguinteDetermina a probabilidade de obter uma sequência de bolas de cor diferente.

Esboce a solução teórica de cada caso.